

Doplň podle nápovědy chybějící písmena,
na konci slova je vždy s, nebo z

Nejdříve stiskněte CLUE - nápovědu

(maximalizujte obraz)



Goals 0 0 Misses

a b c d e f g
h i j k l m n
o p q r s t u
v w x y z

Sound

Doplň podle nápovědy chybějící písmena,
na konci slova je vždy p, nebo b
(maximalizujte obraz)



Game interface showing a basketball hoop and a keyboard. The score is Goals 0 and Misses 0. The keyboard contains letters a through z. Buttons for 'Reset', 'Buy a letter', and 'Clue' are visible. A 'Sound' checkbox is present in the bottom left corner.

Doplň podle nápovědy chybějící písmena,
na konci slova je vždy v, nebo f
(maximalizujte obraz)



Edit

Goals 0 Misses 0

a b c d e f g
h i j k l m n
o p q r s t u
v w x y z

ě

Reset Buy a letter Clue

Sound

Doplň podle nápovědy chybějící písmena,
na konci slova je vždy h, nebo ch (to tvoří c + h)
(maximalizujte obraz)



Game interface showing a goal and a keyboard. The score bar indicates 0 Goals and 0 Misses. The keyboard contains letters a through z. The goal is empty. The interface includes buttons for 'Edit', 'Reset', 'Buy a letter', 'Clue', and a 'Sound' checkbox.

Doplň podle nápovědy chybějící písmena,
na konci slova je vždy d, nebo t
(maximalizujte obraz)



Edit

Goals 0 0 Misses

a b c d e f g
h i j k l m n
o p q r s t u
v w x y z

ě

Reset Buy a letter Clue

Sound

Doplň podle nápovědy chybějící písmena,
na konci slova je vždy d', nebo t'

(kartičku se slovem přetáhni pod správné písmeno, Check - vyhodnocení, Solve - správné řešení)
(maximalizujte obraz)



Edit		Check	Reset	Solve	?
d'		t'			
posvi_	ni_	le_	sí_		
lo_	přive_	pohle_	se_		

Doplň podle nápovědy chybějící písmena,
na konci slova je vždy š, nebo ž
(maximalizujte obraz)



š		ž	
ko_	Ale_	pi_	Mikulá_
mu_	kalu_	nů_	mří_