

Hraj pexeso (obrázek a název)



Game interface for Pexeso (Sudoku). It features a 6x6 grid of blue tiles numbered 1 to 12. The grid is currently empty. In the top-left corner of the grid area, there are two buttons: "Edit" and "Reset". In the top-right corner, there is a circular button with a question mark. The grid is enclosed in an orange border.

L4 OPERAČNÍ PROGRAM VZDĚLÁVÁNÍ PRO KONKURENCESCHOPNOST
© Mgr. Zbyněk Zeman - ZŠ a MŠ Staré Hobzí

Klepní na "Start" a z písmen slož slovo - název ovoce nebo zeleniny.
Clue - textová a fotografická nápověda.



Rozděl obrázky do "oddělení" ovoce, nebo zeleniny
"Check" - vyhodnocení, "Solve" - správné řešení.

The interface features a central table with two columns: "OVOCE" (Fruit) on the left and "ZELENINA" (Vegetables) on the right. The table is currently empty. Above the table are four buttons: "Edit", "Check", "Reset", and "Solve", along with a help icon (question mark). Below the table is a row of eight icons in individual boxes, representing the items to be sorted: a carrot, a lemon, three tomatoes, a green apple, a strawberry, an orange, a bunch of green leafy vegetables, and an onion.

Opakovaně klepej na "RANDOM". Až poznáš zeleninu nebo ovoce na obrázku, napiš odpověď do rámečku a klepni na "Check" pro vyhodnocení.

